

Modulbezeichnung:	<b>Software-Entwurfsmuster</b>					Modulnummer: <b>EntMus</b>
Art des Studiengangs:	<b>Bachelor</b>					
Semester:	<b>4</b>					
Modulverantwortliche(r):	<b>Prof.Dr.-Ing. Bernd Stock</b>					
Dozent(in):	<b>Prof.Dr.-Ing. Bernd Stock</b>					
Sprache:	<b>Deutsch</b>					
Zuordnung zum Curriculum:	Wahlpflichtmodule geeignet für den Studiengang bzw. Schwerpunkt: <b>EI-MAI, EI-MKI</b>					
Lehrform / SWS:	SWS gesamt: 2					
	davon:	Vorlesung <b>1</b>	Übung <b>0</b>	Praktikum <b>1</b>	Seminar <b>0</b>	Projekt <b>0</b>
Arbeitsaufwand:	Std. gesamt: <b>90</b>			davon Präsenz: <b>30</b>		
				davon Eigenst.: <b>60</b>		
Credits:	gesamt:		MNG	FV	FG	Üb
	<b>3</b>		<b>0</b>	<b>0</b>	<b>3</b>	<b>0</b>
Voraussetzungen:	<b>Ba1-07, Ba2-09</b>					
Lernziele/Kompetenzen:	<b>Entwurfsmuster (design patterns) als Lösungen für spezifische Probleme des objektorientierten Softwareentwurfs kennen und verstehen lernen. Entwurfsmuster verwenden können sowie die Kompetenz erwerben, welches Muster für welches Problem anwendbar ist.</b>					
Inhalt:	<b>Einführung in Entwurfsmuster, Übersicht über verschiedene Kategorien wie Erzeugungsmuster, Strukturmuster, Verhaltensmuster geben. Häufig vorkommende Muster im Detail in einer objektorientierten Programmiersprache darstellen. Die Studierenden sollen die Entwurfsmuster in den Übungen in typischen Problemen anwenden lernen.</b>					
Studien-,Prüfungsleistung:	<b>K1 (PL)</b>					
Medienformen:	<b>Vorlesung mit Beamer und Powerpointpräsentation, Tafel, praktische Vorführung am Rechner, Übungen am PC, praktische Übungen im Labor</b>					
Literatur:	[1]. Brown, W.J., R.C, Malveau, H.W: McCormick III, T.J. Mowbray, Anti Patterns, 2004 [2]. Freeman, E., E. Freeman, Head First Design Patterns, 2004 [3]. Gamma E., R. Helm, R. Johnson, J. Vlissides, Entwurfsmuster, 2004					